과제 제안서

2.1 문제 정의서

**1.** 배달 최소 금액을 맞추기 위해, 함께 음식을 주문할 사용자를 위치 기반으로 구하는 SNS 애플리케이션을 구현한다.

**2.** 사용자는 회원가입 시 닉네임, 주소, 성별 등 필수 프로필 데이터를 기입해야 한다.

**3.** 프로필에는 닉네임, 성별, 평가정보, 등이 기술되며 다른 사용자들이 열람 가능하다.

**4.** 사용자는 로그인을 통해 SNS 애플리케이션에 대한 접근 권한을 얻는다.

**5.** 회원가입시 입력했던 주소 정보를 기본값(default value)으로 현재 위치가 설정된다. 또한 사용자의 필요에 따라 현재 위치를 변경할 수 있다.

**6.** 사용자의 현재 위치를 기준으로 근방에 다른 사용자들이 작성한 SNS 게시글을 메인 화면에 출력한다.

**7.** 사용자는 현재 주소를 기반으로 게시판에 게시글을 작성할 수 있다.

**8.** 사용자는 게시글 작성시 음식 메뉴, 게시글이 유지되는 최대 시간, 같이 주문할 최대 인원수를 필수적으로 입력하고 필요에 따라 추가 상세정보를 작성할 수 있다.

**9.** 게시판에는 필수정보인 음식 메뉴, 게시글이 유지되는 최대 시간, 같이 주문할 최대 인원수가 미리보기 형태로 표기된다.

**10.** 게시글 작성자가 주문을 완료했을 경우 해당 게시글은 비활성화 된다.

**11.** 게시글이 유지되는 최대 시간이 지나거나 최대 인원이 넘을 경우, 해당 게시글은 비활성화 된다. 만약 중간에 인원이 빠져나간 경우 다시 활성화 된다.

**12.** 다른 사용자가 해당 게시글을 선택하여 주문 필수 정보, 추가 상세정보를 확인 가능하고, 추가적으로 게시글 작성자의 프로필 정보 또한 열람 가능하다.

**13.** 해당 게시글에서 신청을 누른 사용자들 간 SNS 메신저 기능을 사용할 수 있다.

**14.** 사용자들이 SNS 메신저 기능을 통해 대화를 주고 받고, 음식 배달에 대한 약속을 잡을 수 있다.

**15.** 주문 이후 사용자 간 평점을 매기고, 프로필 정보에 반영한다.

2.2 유스케이스 다이어그램

2.3 유스케이스 기술서

2.4 클래스 다이어그램

2.5 시퀸스 다이어그램

2.6 액티비티 다이어그램